**Перечень тем выпускных квалификационных работ**

**на 2019-2020 учебный год**

по направлению подготовки **09.03.01 Информатика и вычислительная техника**

направленность (профиль) **Автоматизированные системы обработки экономической информации**

1. Проектирование и разработка автоматизированной системы управления предприятием автосервиса на основе имитационного моделирования

2. Проектирование и разработка компьютерной реализации ролевой стратегической настольной игры

3. Проектирование и разработка информационной системы транспортных перевозок

4. Разработка программного средства раскладки изображения по цветам

5. Разработка информационной системы автоматизации и кадрового учета на предприятии

6. Проектирование и разработка информационно-аналитической системы организации сферы интернет-маркетинга

7. Разработка и реализация проекта создания игры на платформе Unity

8. Проектирование и разработка программного комплекса учета и хранения отчетности, поступающей в органы государственной статистики

9. Разработка программно-аппаратного комплекса контроля над технологическими показателями парового котла на ТЭЦ для Сибирско-Уральской Алюминиевой Компании

10. Проектирование и создания web-сайта предприятия

11. Разработка системы управления газовой котельной на базе программируемого логического контроллера

12. Разработка программного комплекса для управления предприятиями ресторанного комплекса на основе имитационного моделирования

13. Разработка программно-аппаратного мультимедийного комплекса синтезирования звука

14. Подготовка комплексного программно-аппаратного решения для перевода предприятия на свободно распространяемое программное обеспечение

15. Разработка программного комплекса по оптимизации дорожного движения на основе имитационного моделирования

16. Проектирование и разработка интернет-магазина компьютерной техники

17. Проектирование и разработка внутренней системы электронного документооборота

18. Проектирование и разработка системы автоматизированного проектирования приложений

19. Проектирование и разработка компьютерной игры на базе платформы Unity 3D

20. Проектирование и разработка социальной сети

21. Проектирование и разработка веб-сайта и Android приложения

22. Проектирование и разработка компьютерной игры в жанре Action

23. Проектирование и разработка информационной системы сервисного центра

24. Разработка информационной системы для кадрового учета и анализа для кинотеатра

25. Проектирование сегмент ВОЛС Корпоративной сети

26. Разработка информационной системы для учета и анализа технических средств