

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	3
2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП	3
3. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ	3
4. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ОПОП	3
5. ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН	4
6. ФОРМЫ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ШКАЛЫ ОЦЕНИВАНИЯ	5
7. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ	7
8. ОСОБЕННОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ ДЛЯ ЛИЦ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЗДОРОВЬЯ	13
9. ПЕРЕЧЕНЬ ОСНОВНОЙ И ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ УЧЕБНОЙ ЛИТЕРАТУРЫ, НЕОБХОДИМОЙ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ	13
10. ПЕРЕЧЕНЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, ВКЛЮЧАЯ ПЕРЕЧЕНЬ ЛИЦЕНЗИОННОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫХ СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ, ОНЛАЙН КУРСОВ, ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ПРИ ОСУЩЕСТВЛЕНИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ	14
11. ОПИСАНИЕ МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЙ БАЗЫ, НЕОБХОДИМОЙ ДЛЯ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ	15

ВВЕДЕНИЕ

Рабочая программа дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы высшего образования - программы бакалавриата, разработанной в соответствии с ФГОС ВО

ФГОС ВО	Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования по направлению подготовки 10.03.01 ИНФОРМАЦИОННАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ (уровень бакалавриата) (приказ Минобрнауки России от
ПС	

1. ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Целью освоения учебной дисциплины является формирование компетенций, направленных на создание у студентов целостного представления об информации, методах её получения, хранения, обработки и передачи; о роли информатики и месте информатики в современном обществе; понимание информационных процессов, технологий обработки данных и этапов решения задач на ЭВМ; изучение важнейших свойств, видов и основных структур алгоритмов; освоение логических основ ЭВМ и базовых технологий программирования; ознакомление с основными принципами компьютерного моделирования; формирование систематических знаний в области теоретических основ информатики и навыков программирования на языках VB, C# и C++. Дисциплина обеспечивает общеобразовательную подготовку будущих бакалавров, углубление, уточнение и систематизацию знаний, полученных в курсе «Информатика» средней школы.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП

Дисциплина относится к базовой части учебного плана.

3. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ

Промежуточный контроль	Часов					З.е.
	Всего за семестр	Контактная работа (по уч.зан.)			Самостоятельная работа в том числе подготовка контрольных и курсовых	
		Всего	Лекции	Лабораторные		
Семестр 2						
Экзамен	144	54	18	36	54	4
Семестр 3						
Экзамен	144	56	28	28	52	4
	288	110	46	64	106	8

4. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ОПОП

В результате освоения ОПОП у выпускника должны быть сформированы компетенции, установленные в соответствии ФГОС ВО.

Общекультурные компетенции (ОК)

Шифр и наименование компетенции	Индикаторы достижения компетенций
---------------------------------	-----------------------------------

<p>ОК-8 способностью к самоорганизации и самообразованию</p>	<p>ИД-1.ОК-8 Знает основные принципы самовоспитания и самообразования, профессионального и личностного развития, исходя из этапов карьерного роста и требований рынка труда. Умеет планировать свое рабочее время и время для саморазвития; формулировать цели личностного и профессионального развития и условия их достижения, исходя из тенденций развития области профессиональной деятельности, индивидуально-личностных особенностей. Владеет навыками планирования перспективных целей собственной деятельности с учетом условий, средств, личностных возможностей, этапов карьерного роста, временной перспективы развития деятельности и требований рынка труда; критической оценки эффективности использования времени и других ресурсов при решении поставленных задач, а также относительно полученного результата</p>
--	--

Общепрофессиональные компетенции (ОПК)

Шифр и наименование компетенции	Индикаторы достижения компетенций
<p>ОПК-2 способностью применять соответствующий математический аппарат для решения профессиональных задач</p>	<p>ИД-1.ОПК-2 Знает основы линейной алгебры, основные понятия и задачи векторной алгебры и аналитической геометрии, основные положения теории пределов функций, теории рядов, основные теоремы дифференциального и интегрального исчисления функций одного и нескольких переменных, основные понятия и методы теории вероятностей, математической статистики, основные понятия и методы дискретной математики. Умеет использовать для решения прикладных задач соответствующий математический аппарат. Владеет навыками использования стандартных методов и моделей математического анализа и их применения к решению прикладных задач, навыками решения задач линейной алгебры и аналитической геометрии, навыками пользования библиотеками прикладных программ и пакетами программ для решения прикладных математических задач, навыками решения оптимизационных задач с использованием средств вычислительной техники</p>

Профессиональные компетенции (ПК)

Шифр и наименование компетенции	Индикаторы достижения компетенций
<p>ПК-2 способностью применять программные средства системного, прикладного и специального назначения, инструментальные средства, языки и системы программирования для решения профессиональных задач</p>	<p>ИД-1.ПК-2 Знать: программные средства системного, прикладного и специального назначения, инструментальные средства, языки и системы программирования. Уметь: выбирать и применять необходимые инструментальные средства для решения профессиональных задач. Владеть навыками работы в программные средства системного, прикладного и специального назначения, инструментальными средствами, языками и системами программирования.</p>

5. ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

Тема	Часов				
	Наименование темы	Всего	Контактная работа (по уч.зан.)	Самост.	Контроль

		часов	Лекции	Лабораторные	Практические занятия	работа	самостоятельной работы
Семестр 2		2					
Тема 1.	Введение.	2	1			1	
Семестр 2		18					
Тема 2.	Информация и данные.	18	3			15	
Семестр 2		16					
Тема 3.	Измерение информации.	16	3	6		7	
Семестр 2		18					
Тема 4.	Системы счисления.	18	1	10		7	
Семестр 2		19					
Тема 5.	Кодирование информации.	19	6	4		9	
Семестр 2		23					
Тема 6.	Логические основы информатики.	23	3	10		10	
Семестр 2		12					
Тема 7.	Информационное моделирование: основные понятия.	12	1	6		5	
Семестр 3		3					
Тема 8.	Алгоритмизация и программирование.	3	2			1	
Семестр 3		3					
Тема 9.	Технологии программирования.	3	2			1	
Семестр 3		13					
Тема 10.	Visual Basic for Application.	13	4	4		5	
Семестр 3		20					
Тема 11.	Visual Studio. Приложение Windows Form (VB).	20	4	4		12	
Семестр 3		10					
Тема 12.	Visual Studio. Консольное приложение.	10	2	4		4	
Семестр 3		19					
Тема 13.	Язык программирования C#.	19	4	6		9	
Семестр 3		19					
Тема 14.	Язык программирования C++.	19	4	6		9	
Семестр 3		21					
Тема 15.	Использование процедур и функций.	21	6	4		11	

6. ФОРМЫ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ШКАЛЫ ОЦЕНИВАНИЯ

Раздел/Тема	Вид оценочного средства	Описание оценочного средства	Критерии оценивания
-------------	-------------------------	------------------------------	---------------------

Текущий контроль (Приложение 4)			
Тема 3. Измерение информации.	Контрольная работа № 1 (приложение 4)	Контрольная работа состоит из 4-х задач определенного типа по теме.	Правильное решение задач.
Тема 4. Системы счисления.	Контрольная работа № 2 (приложение 4)	Контрольная работа состоит из 5-ти задач определенного типа по теме.	Правильное решение задач.
Тема 6. Логические основы информатики	Контрольная работа № 3 (приложение 4)	Контрольная работа состоит из 5-ти задач определенного типа по теме.	Правильное решение задач.
Темы 1-2, 5, 7.	Тест № 1 (приложение 4)	Тест состоит из 20-ти вопросов по темам дисциплины	Правильность ответов.
Темы 8-15.	Тест № 2 (приложение 4)	Тест состоит из 24-х вопросов по темам дисциплины	Правильность ответов.
Промежуточный контроль (Приложение 5)			
2 семестр (Эк)	Экзаменационные билеты (приложение 5)	Билет содержит 2 теоретических вопроса и задачу.	Максимальное количество баллов - 100
3 семестр (Эк)	Экзаменационные билеты (приложение 5)	Билет содержит 2 теоретических вопроса и практическое задание.	Максимальное количество баллов - 100

ОПИСАНИЕ ШКАЛ ОЦЕНИВАНИЯ

Показатель оценки освоения ОПОП формируется на основе объединения текущей и промежуточной аттестации обучающегося.

Показатель рейтинга по каждой дисциплине выражается в процентах, который показывает уровень подготовки студента.

Текущая аттестация. Используется 100-балльная система оценивания. Оценка работы студента в течении семестра осуществляется преподавателем в соответствии с разработанной им системой оценки учебных достижений в процессе обучения по данной дисциплине.

В рабочих программах дисциплин и практик закреплены виды текущей аттестации, планируемые результаты контрольных мероприятий и критерии оценки учебных достижений.

В течение семестра преподавателем проводится не менее 3-х контрольных мероприятий, по оценке деятельности студента. Если посещения занятий по дисциплине включены в рейтинг, то данный показатель составляет не более 20% от максимального количества баллов по дисциплине.

Промежуточная аттестация. Используется 5-балльная система оценивания. Оценка работы студента по окончанию дисциплины (части дисциплины) осуществляется преподавателем в соответствии с разработанной им системой оценки достижений студента в процессе обучения по данной дисциплине. Промежуточная аттестация также проводится по окончанию формирования компетенций.

Порядок перевода рейтинга, предусмотренных системой оценивания, по дисциплине, в пятибалльную систему.

Высокий уровень – 100% - 70% - отлично, хорошо.

Средний уровень – 69% - 50% - удовлетворительно.

Показатель оценки	По 5-балльной системе	Характеристика показателя
100% - 85%	отлично	обладают теоретическими знаниями в полном объеме, понимают, самостоятельно умеют применять, исследовать, идентифицировать, анализировать, систематизировать, распределять по категориям, рассчитать показатели, классифицировать, разрабатывать модели, алгоритмизировать, управлять, организовать, планировать процессы исследования, осуществлять оценку результатов на высоком уровне
84% - 70%	хорошо	обладают теоретическими знаниями в полном объеме, понимают, самостоятельно умеют применять, исследовать, идентифицировать, анализировать, систематизировать, распределять по категориям, рассчитать показатели, классифицировать, разрабатывать модели, алгоритмизировать, управлять, организовать, планировать процессы исследования, осуществлять оценку результатов. Могут быть допущены недочеты, исправленные студентом самостоятельно в процессе работы (ответа и т.д.)
69% - 50%	удовлетворительно	обладают общими теоретическими знаниями, умеют применять, исследовать, идентифицировать, анализировать, систематизировать, распределять по категориям, рассчитать показатели, классифицировать, разрабатывать модели, алгоритмизировать, управлять, организовать, планировать процессы исследования, осуществлять оценку результатов на среднем уровне. Допускаются ошибки, которые студент затрудняется исправить самостоятельно.
49 % и менее	неудовлетворительно	обладают не полным объемом общих теоретическими знаниями, не умеют самостоятельно применять, исследовать, идентифицировать, анализировать, систематизировать, распределять по категориям, рассчитать показатели, классифицировать, разрабатывать модели, алгоритмизировать, управлять, организовать, планировать процессы исследования, осуществлять оценку результатов. Не сформированы умения и навыки для решения
100% - 50%	зачтено	характеристика показателя соответствует «отлично», «хорошо», «удовлетворительно»
49 % и менее	не зачтено	характеристика показателя соответствует «неудовлетворительно»

7. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

7.1. Содержание лекций

Тема 1. Введение.

Понятие информатики. Предмет изучения информатики. Этапы развития информатики. Структура информатики. Место информатики среди других наук. Основные тенденции развития информатики на современном этапе.

Тема 2. Информация и данные.

Понятие информации: атрибутивный и функциональный подходы. Понятие информации в различных предметных областях. Определение информации.

Данные, информация, знания. Сигналы, знаки, наблюдения. Синтаксический аспект информации. Сообщение как носитель информации. Неоднозначность соответствия между информацией и сообщением. Интерпретация данных. Форма представления данных: структурированная и неструктурированная. Основные структуры данных: линейная, иерархическая, табличная. Знания: декларативные, процедурные. Формализация знаний.

Свойства информации: собственные и потребительские. Адекватность, актуальность, доступность. Объективность, полнота, достоверность. Понятие избыточности информации. Формы представления информации. Знаковая система (естественный язык, формальный язык).

Классификация информации: по стадии возникновения, по стабильности во времени, по полноте отражения событий, по способу восприятия и передачи, по общественному назначению.

Понятие экономической информации. Классификация экономической информации. Особенности экономической информации. Свойства экономической информации. Понятие экономического показателя. Понятие реквизита. Реквизиты-признаки. Реквизиты-основания. Виды показателей. Понятие экономического документа.

Информационный процесс. Понятие информационного процесса. Структура информационного процесса. Виды информационных процессов. Источники и приемники информации, каналы передачи информации. Дискретная и непрерывная (аналоговая) формы представления информации. Принципы получения, хранения, обработки и использования информации. Защита информации. Информационные процессы в природе, обществе, технике, управлении.

Информационный ресурс и его составляющие. Отличительные особенности информационного ресурса.

Тема 3. Измерение информации.

Алфавитный подход к измерению информации. Алфавит. Мощность алфавита. Информационный вес. Единицы измерения и хранения информации: бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт, терабайт. Информационный объем одного символа в сообщении. Информационный объем сообщения.

Вероятностный подход к измерению информации. Неопределенность знаний. Теория Шеннона о количестве информации как меры неопределенности. Формула Хартли для измерения количества информации.

Тема 4. Системы счисления.

Определение системы счисления. Непозиционные и позиционные системы счисления. Алфавит системы счисления. Мощность алфавита (q). Двоичная система счисления. Правила перевода целых чисел из q -ной системы счисления в 10-ную и наоборот. Перевод дробных чисел из одной системы счисления в другую. Перевод шестнадцатеричных чисел в двоичные и обратно. Арифметические операции с двоичными и шестнадцатеричными числами. Системы счисления с отрицательным основанием.

Тема 5. Кодирование информации.

Кодирование числовой информации. Целые числа: положительные и отрицательные. Действительные числа с фиксированной и плавающей запятой. Прямой, обратный, дополнительный коды. Выполнение арифметических операций над числами с фиксированной и плавающей запятой. Погрешность представления числовой информации.

Кодирование текстовой информации. Виды кодировок. Кодовая таблица ASCII. Структура однобайтной кодовой таблицы. Двухбайтная кодовая таблица Unicode. Кириллические кодировки: win (Windows 1251), koi8 (KOI8-R) и dos (DOS 866).

Кодирование графической информации. Виды графической информации. Растровая графика. Векторная графика. Кодирование цвета. Пиксель. Разрешение. Глубина цвета. Формула связи количества цветов изображения и глубины цвета. Определение цветовой модели. Цветовые схемы: RGB, RGBA, CMY и CMYK, HSV. Цветовые системы CIE.

Кодирование звуковой и видео информации. Аналого-цифровое преобразование: квантование по уровню и дискретизация по времени. Частота дискретизации. Шаг квантования. Погрешность преобразования. Характеристики звука. Цифровой звук. Аналоговый звук. Аналоговые и цифровые стандарты передачи видеоданных.

Сжатие информации. Оптимальное кодирование. Оптимальные коды. Принципы оптимального кодирования. Алгоритм Шеннона – Фано. Алгоритм Хаффмена. Сжатие с потерей данных. Сжатие без потерь.

Шифрование информации. Криптология, криптография и криптоанализ. Криптографические методы: симметричные, асимметричные. Понятие открытого и закрытого ключа. Алгоритмы симметричного шифрования: шифрование заменой (подстановкой), шифрование перестановкой, шифрование гаммированием и аналитическим преобразованием. Современные алгоритмы асимметричного шифрования. Понятие электронной подписи (ЭП).

Тема 6. Логические основы информатики.

Понятие математической логики. Основные понятия логики: суждение, понятие, простые и сложные высказывания, умозаключение и доказательство. Логические операции: конъюнкция (И - логическое умножение), Дизъюнкция (ИЛИ - логическое сложение), исключающее ИЛИ, инверсия (НЕ - отрицание), импликация (логическое следование), эквиваленция (равнозначность). Приоритет логических операций в выражениях. Таблицы истинности для логических операций. Логические функции. Основные правила преобразования логических выражений. Вычисление значения сложного логического выражения. Правила выражения одних логических операций через другие. Тождественно истинное, тождественно ложное высказывание, равносильные высказывания.

Тема 7. Информационное моделирование: основные понятия.

Моделирование как основной метод научного познания. Оригинал и модель. Классификация моделей. Материальные и идеальные модели. Формальные модели: вербальные, математические и информационные модели. Основные понятия информационного моделирования. Информационная модель объекта. Информационная модель системы. Примеры информационных моделей. Связи между объектами: один к одному, один ко многим и многие ко многим. Структура связей. Динамические структуры с линейной связью: цикл, очередь и стек. Построение модели для решения задачи.

Основные понятия теории графов. Виды графов. Задание графов с помощью матрицы смежности, инцидентности, матрицы весов.

Тема 8. Алгоритмизация и программирование.

Определение алгоритма. Исполнитель алгоритма. Система команд исполнителя. Основные свойства алгоритмов.

Способы описания алгоритмов: словесный (описательный), формульный, графический, табличный или схематичный (в виде графа), в виде блок-схемы, с помощью псевдокода или языка программирования.

Базовые структуры алгоритмов: следование, ветвление, цикл.

Тема 9. Технологии программирования.

Этапы решения задач на компьютерах.

Структурный подход к проектированию алгоритмов. Методы построения алгоритмов: «Up – Down» и «Down – Up» (нисходящее, восходящее проектирование).

Модульное представление программ.

Структурное программирование.

Объектно-ориентированная технология.

Тема 10. Visual Basic for Application.

Введение в объектно-ориентированное программирование (ООП).

Понятие класса и объекта. Свойства и методы объекта. Два типа действий со свойствами: чтение значения свойства и назначение значения свойства. Событие, процедура обработки события.

Основные понятия: инкапсуляция, наследование, полиморфизм.

Общая характеристика языка Visual Basic. Visual Basic (VB) - высокоэффективное средство разработки Windows-приложений, обладающее при этом достаточной простотой и доступностью для широкого круга пользователей. Visual Basic - стандарт de facto в наиболее распространенных продуктах Microsoft Office. Перспективы использования данного языка специалистами различных предметных областей при решении своих профессиональных задач. Версии VB.

Визуальное проектирование приложений.

Принцип событийного управления. Этапы создания приложения.

Среда проектирования. Главная панель проекта. Панель инструментов. Окно экранной формы. Окно проекта. Окно свойств. План формы. Браузер объектов. Окно программного кода.

Элементы управления. Использование элементов управления ПИ для создания элементов управления на экранной форме проекта. Указатель (Pointer), Графическое окно (PictureBox), Надпись (Label), Текстовое поле (TextBox), Рамка (Frame), Кнопка (CommandButton), Флажок (CheckBox), Переключатель (OptionButton), Комбинированное окно (ComboBox), Окно списка (ListBox), Горизонтальная полоса прокрутки (HScrollBar), Вертикальная полоса прокрутки (VScrollBar, Таймер (Timer), Список устройств (DriveListBox), Список каталогов (DirListBox), Список файлов (FileListBox), Фигура (Shape), Линия (Line), Изображение (Image), Данные (Data), Контейнер OLE (OLE).

Способы создания объектов управления на экранной форме.

Свойства объектов: общие и специфические свойства объектов.

Основные общие свойства объектов.

Специфические свойства, события и методы формы и наиболее часто используемых элементов

Тема 11. Visual Studio. Приложение Windows Form (VB).

Виды данных. Типы данных. Операторы.

Среда разработки Visual Studio. Виды проектов.

Порядок работы Visual Studio.

Создание проекта "Windows Form Application".

Панель элементов.

Обозреватель решения.

Заготовка кода.

Запуск программы.

Исполняемый файл (exe).

Настройка запуска.

Тема 12. Visual Studio. Консольное приложение.

Код заготовки будущего консольного приложения.

Операторы ввода.

Операторы вывода.

Запуск программы.

Задержка окна программы.

Исполняемый файл (exe).

Добавление модуля.

Запуск заданного модуля.

<p>Тема 13. Язык программирования C#. Этапы обработки программы на C#. Структура программы. Комментарии. Данные. Операции. Операторы. Динамическое выделение памяти.</p>
<p>Тема 14. Язык программирования C++. Этапы обработки программы. Структура программы. Комментарии. Директивы препроцессора. Данные. Операции. Операторы. Средства задержки окна программы. Динамическое выделение памяти. Отличия языков VB, C++, C#.</p>
<p>Тема 15. Использование процедур и функций. Использование процедур и функций. Отличия. Понятие формальных и фактических параметров. Обращение. Особенности использования аппарата подпрограмм в VB и C#.</p>

7.2 Содержание практических занятий и лабораторных работ

<p>Тема 3. Измерение информации. Решение задач по теме "Измерение информации".</p>
<p>Тема 4. Системы счисления. Решение задач по теме "Системы счисления".</p>
<p>Тема 5. Кодирование информации. Решение задач по теме "Кодирование информации".</p>
<p>Тема 6. Логические основы информатики. Решение задач по теме "Логические основы информатики".</p>
<p>Тема 7. Информационное моделирование: основные понятия. Решение задач по теме "Информационное моделирование".</p>
<p>Тема 10. Visual Basic for Application. Выполнение лабораторной работы "Создание приложения на языке программирования Visual Basic".</p>
<p>Тема 11. Visual Studio. Приложение Windows Form (VB). Выполнение лабораторной работы "Создание приложения Windows Form в среде разработки Visual Studio".</p>
<p>Тема 12. Visual Studio. Консольное приложение. Выполнение лабораторной работы "Создание консольного приложения в среде разработки Visual Studio".</p>
<p>Тема 13. Язык программирования C#. Выполнение лабораторной работы "Создание приложения на языке программирования C#".</p>

Тема 14. Язык программирования C++.
Выполнение лабораторной работы "Создание приложения на языке программирования C++".
Тема 15. Использование процедур и функций.
Выполнение лабораторной работы "Использование процедур и функций в приложениях".

7.3. Содержание самостоятельной работы

Тема 1. Введение. Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к тесту № 1.
Тема 2. Информация и данные. Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к тесту № 1. Выполнение домашнего задания.
Тема 3. Измерение информации. Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к контрольной работе № 1. Выполнение домашнего задания.
Тема 4. Системы счисления. Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к контрольной работе № 2. Выполнение домашнего задания.
Тема 5. Кодирование информации. Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к тесту № 1. Выполнение домашнего задания.
Тема 6. Логические основы информатики. Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к контрольной работе № 3. Выполнение домашнего задания.
Тема 7. Информационное моделирование: основные понятия. Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к тесту № 1. Выполнение домашнего задания.
Тема 8. Алгоритмизация и программирование. Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к тесту № 2.
Тема 9. Технологии программирования. Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к тесту № 2.
Тема 10. Visual Basic for Application. Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к лабораторным занятиям. Подготовка к тесту № 2.
Тема 11. Visual Studio. Приложение Windows Form (VB). Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к лабораторным занятиям. Подготовка к тесту № 2.
Тема 12. Visual Studio. Консольное приложение. Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к лабораторным занятиям. Подготовка к тесту № 2.

<p>Тема 13. Язык программирования C#. Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к лабораторным занятиям. Подготовка к тесту № 2.</p>
<p>Тема 14. Язык программирования C++. Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к лабораторным занятиям. Подготовка к тесту № 2.</p>
<p>Тема 15. Использование процедур и функций. Повторение и изучение материала лекций. Подготовка к лабораторным занятиям. Подготовка к тесту № 2.</p>

7.3.1. Примерные вопросы для самостоятельной подготовки к зачету/экзамену
Приложение 1

7.3.2. Практические задания по дисциплине для самостоятельной подготовки к зачету/экзамену
Приложение 2

7.3.3. Перечень курсовых работ
Курсовые работы не предусмотрены

7.4. Электронное портфолио обучающегося
Материалы не размещаются

7.5. Методические рекомендации по выполнению контрольной работы
Материалы не предусмотрены

7.6 Методические рекомендации по выполнению курсовой работы
Материалы не предусмотрены

8. ОСОБЕННОСТИ ОРГАНИЗАЦИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ ДЛЯ ЛИЦ С ОГРАНИЧЕННЫМИ ВОЗМОЖНОСТЯМИ ЗДОРОВЬЯ

По заявлению студента

В целях доступности освоения программы для лиц с ограниченными возможностями здоровья при необходимости кафедра обеспечивает следующие условия:

- особый порядок освоения дисциплины, с учетом состояния их здоровья;
- электронные образовательные ресурсы по дисциплине в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья;
- изучение дисциплины по индивидуальному учебному плану (вне зависимости от формы обучения);
- электронное обучение и дистанционные образовательные технологии, которые предусматривают возможности приема-передачи информации в доступных для них формах.
- доступ (удаленный доступ), к современным профессиональным базам данных и информационным справочным системам, состав которых определен РПД.

9. ПЕРЕЧЕНЬ ОСНОВНОЙ И ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ УЧЕБНОЙ ЛИТЕРАТУРЫ, НЕОБХОДИМОЙ ДЛЯ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Сайт библиотеки УрГЭУ
<http://lib.usue.ru/>

Основная литература:

1. Плещев В. В., Шишков Е. И.. Основы программирования на языках C++ и C# с примерами и упражнениями [Электронный ресурс]:учебное пособие. - Екатеринбург: [Издательство УрГЭУ], 2018. - 286 с. – Режим доступа: <http://lib.usue.ru/resource/limit/ump/18/p490708.pdf>
2. Алексеев А. П.. Информатика 2015 [Электронный ресурс]:учебное пособие. - Москва: СОЛОН-ПРЕСС, 2015. - 400 с. – Режим доступа: <http://znanium.com/go.php?id=872431>
3. Баранова Е. К.. Основы информатики и защиты информации [Электронный ресурс]:учебное пособие для студентов вузов, обучающихся по специальности "Прикладная информатика" и другим экономическим специальностям. - Москва: РИОР: ИНФРА-М, 2018. - 183 с. – Режим доступа: <http://znanium.com/go.php?id=959916>
4. Шакин В. Н.. Базовые средства программирования на Visual Basic в среде Visual Studio .NET [Электронный ресурс]:учебное пособие для студентов учебных заведений, реализующих программу среднего профессионального образования по специальностям 09.02.03 «Программирование в компьютерных системах», 09.02.04 «Информационные системы (по отраслям)», 09.02.05 «Прикладная информатика (по отраслям)». - Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2019. - 303 с. – Режим доступа: <http://znanium.com/go.php?id=961507znanium.com>

Дополнительная литература:

1. Жеребцов А. С., Молодецкая С. Ф.. Объектно-ориентированный анализ и программирование [Электронный ресурс]:учебное пособие. - Екатеринбург: [Издательство УрГЭУ], 2014. - 126 с. – Режим доступа: <http://lib.usue.ru/resource/limit/ump/14/p482025.pdf>
2. Алексеев А.. Сборник задач по дисциплине "ИНФОРМАТИКА" для ВУЗОВ [Электронный ресурс]:методические указания к проведению практических занятий по дисциплине "Информатика", для студентов первого курса специальностей 10.03.01 и 10.05.02. - Москва: СОЛОН-Пресс, 2016. - 104 с. – Режим доступа: <http://znanium.com/go.php?id=872429>
3. Гуриков С. Р.. Введение в программирование на языке Visual C# [Электронный ресурс]:учебное пособие для студентов образовательных учреждений высшего образования, обучающихся по направлению подготовки 11.03.02 «Инфокоммуникационные технологии и системы связи» (квалификация (степень) «бакалавр»). - Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2019. - 447 с. – Режим доступа: <http://znanium.com/go.php?id=1017998znanium.com>

10. ПЕРЕЧЕНЬ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, ВКЛЮЧАЯ ПЕРЕЧЕНЬ ЛИЦЕНЗИОННОГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ИНФОРМАЦИОННЫХ СПРАВОЧНЫХ СИСТЕМ, ОНЛАЙН КУРСОВ, ИСПОЛЬЗУЕМЫХ ПРИ ОСУЩЕСТВЛЕНИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Перечень лицензионное программное обеспечение:

Microsoft Windows 10 .Акт предоставления прав № Tr060590 от 19.09.2017. Срок действия лицензии 30.09.2020.

Astra Linux Common Edition. Договор № 1 от 13 июня 2018, акт от 17 декабря 2018. Срок действия лицензии - без ограничения срока.

Microsoft Office 2016. Акт предоставления прав № Tr060590 от 19.09.2017. Срок действия лицензии 30.09.2020.

МойОфис стандартный. Соглашение № СК-281 от 7 июня 2017. Дата заключения - 07.06.2017. Срок действия лицензии - без ограничения срока.

Архиватор 7-Zip. Лицензия GNU LGPLv2.1 + with unRAR restriction / LZMA SDK in the public domain. Срок действия лицензии - без ограничения срока.

Microsoft Visual Studio Community. Лицензия для образовательных учреждений. Срок действия лицензии - без ограничения срока.

Перечень информационных справочных систем, ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»:

Справочно-правовая система Гарант. Договор № 58419 от 22 декабря 2015. Срок действия лицензии -без ограничения срока

11. ОПИСАНИЕ МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЙ БАЗЫ, НЕОБХОДИМОЙ ДЛЯ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Реализация учебной дисциплины осуществляется с использованием материально-технической базы УрГЭУ, обеспечивающей проведение всех видов учебных занятий и научно-исследовательской и самостоятельной работы обучающихся:

Специальные помещения представляют собой учебные аудитории для проведения всех видов занятий, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации.

Помещения для самостоятельной работы обучающихся оснащены компьютерной техникой с возможностью подключения к сети "Интернет" и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду УрГЭУ.

Все помещения укомплектованы специализированной мебелью и оснащены мультимедийным оборудованием спецоборудованием (информационно-телекоммуникационным, иным компьютерным), доступом к информационно-поисковым, справочно-правовым системам, электронным библиотечным системам, базам данных действующего законодательства, иным информационным ресурсам служащими для представления учебной информации большой аудитории.

Для проведения занятий лекционного типа презентации и другие учебно-наглядные пособия. обеспечивающие тематические иллюстрации.