

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Силин Яков Петрович
Должность: Ректор
Дата подписания: 17.06.2026 16:39:24
Уникальный программный ключ:
24f866be2aca16484036a8cbb5c509a9931e605f

Перечень тем дипломных проектов по специальности 09.02.11 Разработка и управление программным обеспечением

1. Разработка серверной части системы автоматизации учета услуг ЖКХ.
2. Разработка клиентской части мобильного приложения для сервиса онлайн- заказов для ресторана.
3. Разработка серверной части сайта онлайн-школы
4. Разработка серверной части мобильного приложения для онлайн- заказов для ресторана.
5. Разработка кода программы для учета продуктов в магазине.
6. Разработка сайта для ИП.
7. Разработка программного кода игры «.....».
8. Разработка интерфейса для программы учета продуктов в магазине.
9. Разработка многопользовательской игры «.....» в жанре Top- DownShooter.
10. Разработка десктопного приложения для автосервиса ИП
11. Разработка сайта для игры «...».
12. Разработка серверной части для модуля распознавания счетчиков учета ЖКУ.
13. Разработка клиентской сайта онлайн-школы
14. Разработка серверной части приложения для
15. Разработка административной панели для сервиса онлайн-заказов для ресторана.
16. Разработка серверной части для MVP электронного журнала учёта успеваемости и посещаемости для СПО.
17. Разработка сайта жилого комплекса «
18. Разработка мобильного приложения для создания и печати медицинских рекомендаций.
19. Разработка медиаплеера с поиском, воспроизведением и скачиванием аудио и видео с Интернета
20. Разработка лендинг- страницы библиотеки
21. Разработка лендинг страницы магазина
22. Разработка сайта интернет- магазина
23. Разработка сайта студии ремонта
24. Разработка WEB- платформы для системы быстрых заказов клининговых услуг.
25. Разработка интернет- магазина
26. Разработка сайта кибер-турниров РКСИ.
27. Разработка одностраничного сайта фитнес-клуба
28. Разработка лендинг-страницы
29. Разработка информационного сайта для ООО
30. Разработка веб- приложения для агентства
31. Разработка клиентской части компьютерной игры «...» в среде Unity в жанре симулятора.
32. Разработка дизайна 3D игры в жанре Гоночная игра «...» на Unity3D для персональных компьютеров.
33. Разработка серверной части мобильного приложения для магазина
34. Разработка серверной части системы распознавания по видеорекамерам посетителей без лицевых масок на основе нейронных сетей.
35. Разработка кода игры «...» на Unity.
36. Разработка клиентской части мобильного приложения для магазина .
37. Разработка модуля администрирования файлового хранилища.
38. Разработка сайта для салона красоты с онлайн записью клиентов.
39. Разработка серверной части компьютерной игры «.....» на Unity в жанре симулятора.
40. Разработка веб- приложения для магазина